

JEUX DE SOCIÉTÉ

GOLDEN HORN



Revivez l'époque aventureuse des marchands de la Corne d'Or !

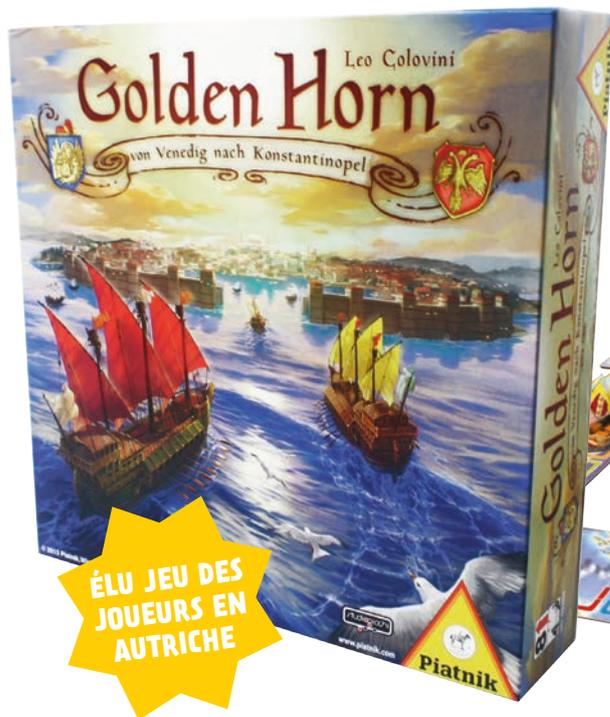
RÉFLEXION

STRATÉGIE

par Léo Colovini

pour 2 à 4 joueurs
à partir de 8 ans

Durée : environ 30-45 mn



Chaque joueur est un marchand qui voyage de Venise à Constantinople. Il fait voyager ses goélettes chargées d'épices, de soie, de métaux précieux entre Constantinople et Venise. Au cours de ses voyages, il devra utiliser le vent pour aller plus vite, affronter les pirates, et organiser ses déplacements en fonction de ceux des autres joueurs.

But du jeu :

Transporter le plus de marchandises différentes de Venise à Constantinople.

Règle du jeu :

Chaque joueur dispose de trois bateaux différents. Le premier est rapide mais il ne peut transporter que trois sortes de marchandises et ne rapporte qu'une carte à l'arrivée au port. Le second plus lent peut transporter quatre sortes de marchandises et rapporte deux cartes à l'arrivée au port. Le troisième bateau encore plus lent peut transporter cinq sortes de marchandises et permet d'avoir trois cartes.

Les cartes permettent d'avancer plus vite et peuvent servir à attaquer les navires adverses pour voler leurs marchandises.

Les parcours marins dépendent du nombre de joueurs. Plus les bateaux en mer sont nombreux, plus le parcours est rapide car on ne compte que les cases libres. Tout l'art consiste à ne pas trop faciliter la tâche aux adversaires tout en ménageant ses cartes en mains.

La fin de jeu intervient lorsqu'un port ne contient plus de marchandise ou à la demande d'un joueur qui a réuni au moins une marchandise de chaque couleur.

Contenu du jeu :

12 bateaux et 4 entrepôts avec le blason des joueurs, 1 figurine Golden Horn, 90 petits cubes de bois de couleur dans un sac en tissu, 7 tuiles de parcours marin, 54 cartes, 1 règle de jeu

GOLDEN HORN | Code 6318 | Code barre 9001890631894 | PCB6



PMWDistribution

97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29

contact@pmwd.fr

