



Pirate ships

Une bataille explosive, en haute mer !

ambiance

adresse



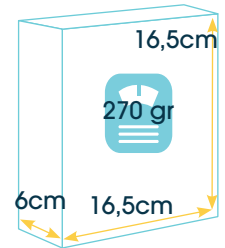
2 joueurs



5 ans et +



15 minutes



Le vent siffle dans les voiles, les mâts grincent et les mouettes piaillent. Fais attention matelot ! Au loin, un bateau pirate ennemi s'approche ! Prépare les boulets de canon et sois paré au combat. Concentre-toi, affaiblis ton ennemi morceau après morceau à coups de tirs ciblés et utilise le butin pillé pour réparer ton bateau !

BUT DU JEU

Lance avec adresse les boulets de canon pour couler le bateau adverse ! Tu gagnes la partie dès que ton adversaire n'a plus que ses cartes proue et poupe en jeu !

MÉCANISME DU JEU

Installez chacun vos bateaux devant vous, à une distance raisonnable les uns des autres. Lorsque c'est à ton tour, prends un boulet et lance-le comme un frisbee sur le navire ennemi pour le toucher ! Si tu ne touches aucune partie du bateau, raté, c'est à ton adversaire de jouer. Si tu touches la proue ou la poupe mais aucune autre partie du bateau, dommage, c'est également à ton adversaire de jouer ! La proue et la poupe ne peuvent pas être détruites et doivent rester en jeu jusqu'à la fin de la partie. Certaines pièces du bateau déclenchent une action spéciale !

CONTENU DU JEU

12 tuiles coques, dont 2 avec un capitaine et 2 coffres au trésor. 2 tuiles proues 2 tuiles poupes 10 cartes canons
Une règle de jeu

PIRATE SHIPS | Code 6623 | Code barre 9001890662393



WILSON JEUX

(PMWD SARL) 97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France

Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29 - contact@wilsonjeux.fr

www.wilsonjeux.fr - facebook.com/WilsonJeux