


KARTEL

Bienvenue dans le monde des alliances éphémères

STRATÉGIE

SUSPENS

 2 à 6 joueurs
à partir de 6 ans

 15 minutes



Les jours du cartel sont comptés. Choisis bien ton camps, arrête les hommes de main ou empoche les pots-de-vins :-> Attention, les scores s'inversent si le chef de gang ne finit pas sous les barreaux...

BUT DU JEU

Gagner plus de points que tes adversaires !

MECANISME

Les joueurs font avancer le détective à tour de rôle en lançant le dé, qui leur indique le nombre maximum de déplacement à effectuer. A chaque lancer, l'étau se resserre. Le détective prend la place du jeton que récupère le joueur, au choix pot-de-vin, homme de main ou chef de gang à mettre en prison ! Lorsque 5 «chefs» sont derrière les barreaux, la partie s'arrête et on compte les points, en positif ou négatif selon les «familles» emprisonnées !

CONTENU DU JEU

42 jetons de 7 couleurs différentes, 1 plateau "prison", 1 dé (numéroté de 2 à 4), 1 inspecteur (figurine en bois), 1 règle du jeu

KARTEL | Code 99599 | Code barre 7640139531599 | PCB 24



PMWDistribution
97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29
contact@pmwd.fr

