

# Omerta

Liquide ton stock avant que la police n'arrive !

Mémoire

Tactique



3 à 5 joueurs



10 ans et +



20 minutes



En pleine prohibition, il ne fait pas bon être pris en train de vendre de l'alcool...

## BUT DU JEU

Récolter le moins de points

## MECANISME

Chaque joueur a devant lui 4 cartes posées face cachée, et ne prend connaissance que de 2 d'entre elles... Alcool ou personnage, qu'as-tu devant toi et à quelle place ? A ton tour, pioche une carte sur la pioche ou la défausse et remplace une carte de ton jeu par celle-ci. Il faudra être attentif et savoir jouer de ta chance pour réussir à réunir moins de 7 points devant toi ! Certaines cartes peuvent te rendre service, mais aussi te coûter des points... Si tu es sûr de toi, crie « Omerta »... Mais gare à toi si tu t'es trompé !

## CONTENU DU JEU

40 cartes " alcool " numérotées de 1 à 10, 20 cartes personnages, 5 cartes gangsters célèbres.

OMERTA | Code 99971 | Code barre 7640139531971



## WILSON JEUX

(PMWD SARL) 97 avenue Emile Zola - 75015 Paris - France  
Tél : 01 45 75 35 28 - Fax : 01 45 75 35 29 - contact@wilsonjeux.fr  
www.wilsonjeux.fr - facebook.com/WilsonJeux