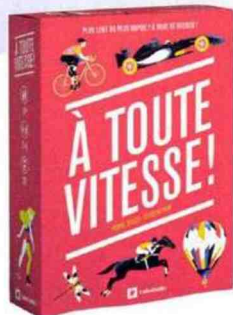


JEUX EXOTIQUES



Qui va le plus vite ?

Une hirondelle peut-elle être plus rapide qu'une moto ? Ici, on devine et on compare les performances et la célérité de 66 objets ou êtres vivants, de la tortue à l'étoile filante. Un jeu qui stimule la curiosité, avec de belles illustrations rétro. 2 à 4 joueurs.

A Toute Vitesse!, Laboludic,
18 €. Dès 8 ans.



Pirates, ouvrez l'œil !

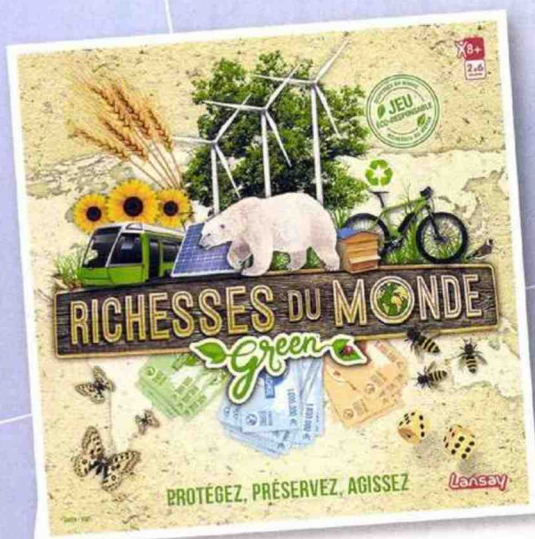
Pour raffler le butin du capitaine Black Lemon, il faut mémoriser les objets représentés sur des faces de dés et leurs emplacements dans un coffre, en trente secondes.

Tous n'ont pas la même valeur. A chaque manche (3 en tout), le coffre est refermé et secoué avec les 16 dés. 2 à 4 joueurs.

Pirate Box, Blue Orange, 19,90 €.
Dès 8 ans.



Cap sur les



Collecte pour la planète

Tel un mécène, on voyage dans le monde pour récolter des fonds et financer des actions : sauvegarde d'espèces menacées, mise en place de transports non polluants... Plus on investit dans des missions éco-responsables, plus on gagne de l'argent. Tout le contenu du jeu est en matériaux 100 % recyclés. 2 à 6 joueurs.

Richesses du Monde Green, Lansay,
26,99 €. Dès 8 ans.



Expédition au pôle Sud

Avec 50 cartes, on reconstitue l'image d'un explorateur qui fait le tour de la banquise. Ce n'est pas un puzzle classique, car il faut superposer les cartes et les ajuster délicatement pour cacher des éléments non prévus dans le tableau final. Une immersion dans un décor très poétique. 1 ou 2 joueurs. Cartzzle

Exploration Extrême, Jeux Opla,
10 €. Dès 8 ans.





Aventure chez les Incas

Chercheurs d'or, les joueurs font des fouilles et des exercices d'adresse. Dans leur périple, ils sont confrontés à des malédictions qui les obligent à verser de l'eau et des substances sur un temple qui finit par entrer en ébullition! Le gagnant est alors celui qui a ramassé le plus d'or. Ce jeu a remporté le Grand Prix du Jouet 2021 dans la catégorie « jeu de plateau ». 2 à 6 joueurs. Le Temple de Feu, Dujardin, 29,90 €. Dès 8 ans.

Expériences sidérales

Avec ce jeu, les juniors découvrent le système solaire à travers 5 activités. Ils modèlent des planètes et apprennent leurs particularités, construisent un mini-système solaire, observent le principe des éclipses, etc. Le coffret, conçu avec un astronome et planétologue du CNRS, inclut un globe, des pots de Patarev (pâte à modeler) et des accessoires. Système solaire, SentoSphère, 25 €. Dès 8 ans.

Pour les plus jeunes

Globe-trotteur en herbe
Ce jeu d'observation et de rapidité, façon « cherche et trouve », comprend 5 planches représentant des régions du monde et 150 cartes illustrées. On retourne une carte et le premier qui repère sur la planche le personnage ou l'animal y figurant gagne la carte. 2 à 5 joueurs. Explor'world, Oxybul, 17,99 €. De 3 à 6 ans.



nouveautés

AVEC DES CARTES, PIONS, DÉS ET AUTRES ACCESSOIRES, ON RELÈVE DES DÉFIS DANS DES UNIVERS QUI FONT VOYAGER. MARIE-JO COUTANCEAU

Plongée en équipe

Dans ce jeu coopératif basé sur la réflexion, on recherche une terre engloutie sous les océans. Il faut accomplir des tâches (96 en tout) en utilisant les cartes pour constituer des plis. Il est impossible de se parler, mais des jetons permettent de révéler des informations à ses co-équipiers. 3 à 5 joueurs. The Crew, Mission sous-marine, Iello, 15 €. Dès 10 ans.

Faune et flore aquatiques

Inspiré des 7 familles, ce jeu de 12 familles se compose de 50 grandes cartes (7x12 cm) représentant les algues, poissons et crustacés qui peuplent les mers, océans, lacs et rivières. Il est accompagné d'un livret proposant 48 superbes photos, des infos et des anecdotes sur les espèces aquatiques. O les Poissons! et autres merveilles, Jeux Sylvie de Soye, 24 €. Dès 6-7 ans.

Paris dans un jeu de l'oie
Ce puzzle de 34 pièces en bois, une fois reconstitué, devient le plateau d'un jeu de l'oie qui permet de découvrir Paris, ses quartiers et ses monuments. Avec des cases malus, le parcours a quelques embûches. 2 à 5 joueurs. Paris Escapade, Puzzle Michèle Wilson, 26 €. Dès 5 ans.



Koala conteur
Ce doux compagnon en peluche narre aux tout petits des récits d'aventures ou des contes apaisants qui les aident à s'endormir. L'ensemble représente une trentaine d'histoires d'environ quatre minutes chacune, réparties en 3 niveaux d'écoute selon l'âge. Taille: 34 cm, piles fournies. Kwali, Gipsy, 39,90 €. Dès 18 mois.



CARNET D'ADRESSES P. 112

FEMME ACTUELLE JEUX 105 VOYAGE